

Combien coûte une série IA ? 3 scénarios chiffrés

0 €, environ 25-35 € ou environ 100-200 € par mois :
ce qu'il faut, ce que ça coûte vraiment, le temps
machine et ce que tu produis, avec les vrais chiffres
de SerialKiwix et un aperçu de la série

Par l'équipe de SerialKiwix, la série
fabriquée avec l'IA.
fruisse.com/ecole · octobre 2026



« Combien ça coûte, une série comme SerialKiwix ? » On nous pose la question presque à chaque vidéo. La réponse honnête tient en trois questions : **as-tu déjà une carte graphique ? quelle part de tes plans passe par le cloud ? d'où viennent tes voix ?** Selon les réponses, une série IA coûte de quelques centimes à plus de cent euros par épisode.

Ce guide te donne nos trois budgets de référence, poste par poste, avec ce qu'ils permettent de produire chaque mois. Tout part de notre vraie expérience : la série **SerialKiwix** (Kiwix, barman souriant du bar à jus « Pressé ! » le jour, presseur de fruits la nuit ; jamais de sang, seulement du jus), six épisodes publiés sur TikTok, YouTube, Instagram et Facebook, fabriqués par KALEXEX avec Claude. On a essayé les trois façons de faire : tout dans le cloud, tout en local, puis un mélange.

Deux règles avant de commencer :

- **Chaque prix porte sa date et sa source.** Les services changent leurs formules souvent ; ce sont des estimations relevées fin octobre 2026, à vérifier au moment d'acheter.
- **Aucune promesse de revenus.** La dernière partie te donne un aperçu de la rentabilité, sous forme de calculs « si... alors... » avec leurs hypothèses visibles.

1. Ce que nos six épisodes ont vraiment coûté

Épisode	Méthode	Coût de génération	Ce qu'on retient
E01 « Aucun pépin » (1 min 32)	tout cloud (Higgsfield)	≈ 190 crédits : 15 plans Kling 3.0 (≈ 105) + 13 répliques en synchro labiale Wan 2.7 (≈ 85)	les reprises de synchro ont presque doublé la note
E02 « Glissade » (84 s)	tout cloud	≈ 185 crédits	16 plans d'action Grok, 11 plans parlants Wan
E03 « Tu veux jouer à un jeu ? » (99 s)	tout cloud	≈ 208 crédits, reprises comprises	—
E04 « Édition spéciale » (151 s)	tout cloud	≈ 216 crédits	3 refus du filtre « nsfw » sur Pêche ; ensuite, moins d'un épisode de crédits en stock
E05 « La douche » (2 min 07)	100 % local	0 crédit ; ≈ 67 min de calcul sur une RTX 5080	60 images, 56 vidéos, aucun refus
E06 « Tranche de vie » (162 s)	mélange	≈ 4 \$ de plans d'action (Grok Imagine 1.5 lite, 720p, via OpenRouter)	images et plans parlants en local

Notre repère « tout cloud » : **environ 200 crédits Higgsfield pour un épisode d'une minute trente**. Notre repère « local » : **environ 40 minutes de machine** pour un épisode sans corrections, 67 avec. Et la voix (ElevenLabs) est restée la même du premier au dernier épisode.

ÉCOLE FRUISE · OUTILS

LOCAL OU CLOUD ?

Ton PC avec une carte graphique, ou des services en ligne payants : ce qu'on a vraiment vécu en fabriquant SerialKiwx.



€ COÛT

✓ avantage

0 crédit. Seulement l'électricité du PC. L'épisode 5 n'a rien coûté.

≈ **200 crédits** Higgsfield pour un épisode de 1 min 30. E01 à E04 : ≈ 185-216 crédits chacun.

🕒 VITESSE

ça dépend

≈ **20 s** par image, ≈ **50 s** par plan vidéo. Un épisode : ≈ 40 min à 1 h de machine.

Rien à installer, ton PC reste libre. Délai selon le service et sa file d'attente.

👁 QUALITÉ

✓ avantage

Proche de Higgsfield, personnages reconnaissables. Vidéo en 480p, agrandie en 720p au montage.

Le plus net pour **2-3 plans clés**. Jusqu'en 1080p, voire 4K selon le modèle.

🛡 FILTRES

✓ avantage

Aucun refus : Pêche passe partout. Tu gardes tes propres limites (rien de sexualisé).

Filtre « nsfw » : **3 refus** sur Pêche dans l'E04. Règle : 2 refus → change d'image de départ.

📄 LICENCES

à vérifier

MiniMax H3 / Pika : licence qui **exclut l'Union européenne**. Qwen Image 2.1 : **non commercial**. Textes lus le 31/10/2026 : à lire avant de publier.

Les conditions du service **et de ton abonnement**. Usage commercial : à vérifier avant de monétiser.

NOTRE RÈGLE

Local gratuit par défaut, cloud pour 2-3 plans clés quand il reste des crédits.

Source : épisodes 1 à 5 de SerialKiwx (octobre 2026).

fruisse.com

2. Les postes d'une série, et leur prix

Une série IA, c'est une chaîne d'étapes. Chacune peut se faire en local (gratuit à l'usage si tu as la machine) ou dans le cloud (payant).

Poste	En local	Dans le cloud (prix relevés en octobre 2026)
Images	Qwen Image 2.1 dans WanGP : ≈ 20 s par image	Nano Banana Pro sur fal.ai : 0,15 \$ l'image ; Higgsfield nano_banana_pro : 2 crédits
Vidéo	MiniMax H3 + LoRA Pika merge lite : $\approx 45\text{--}50$ s par plan en 480×832	Grok Imagine 1.5 lite (OpenRouter) : 2-3 centimes de dollar la seconde ; Kling 3.0 Std (fal.ai) : 0,084 \$/s sans son ; Veo 3.1 (fal.ai) : 0,20 \$/s sans son, 0,40 \$/s avec
Plans parlants	MiniMax H3 avec la réplique en guide audio	Higgsfield Wan 2.7 : $\approx 1,5$ crédit la seconde
Voix	OmniVoice, Qwen3 TTS, Chatterbox	ElevenLabs Creator : 22 \$ par mois affichés (31/10/2026)
Musique, bruitages	ACE-Step 1.5, Stable Audio 3	ElevenLabs (inclus) ; Lyria 3 via OpenRouter : 0,04 \$ le morceau de 30 s
Montage	ffmpeg + scripts : gratuit	—

Pour convertir les dollars : la BCE donnait **1 € = 1,1172 \$ le 30/10/2026**, soit 1 \$ $\approx 0,90$ €. Les prix sont hors taxes éventuelles.

Le prix d'un plan de 5 secondes

Option	Prix d'un plan
Local (RTX 5080)	quelques millièmes d'euro d'électricité
Grok Imagine 1.5 lite, 720p (OpenRouter)	0,15 \$
Higgsfield, Grok 1.5 Lite (≈ 5 crédits, formule Plus)	$\approx 0,25$ \$
Kling 3.0 Standard sans son (fal.ai)	0,42 \$
Veo 3.1 Fast, 4 s avec son (fal.ai)	0,60 \$
Veo 3.1, 8 s avec son (fal.ai)	3,20 \$

D'où notre fourchette de **0,3 à 3 \$ par clip** pour les modèles cloud courants, et moins pour les modèles « lite ».

3. Scénario 1 : 0 € (ou presque)

Pour qui : tu as déjà un PC avec une carte graphique d'au moins 12-16 Go de mémoire vidéo (la nôtre : RTX 5080, 16 Go).

Ce qui tourne : WanGP (lanceur gratuit qui regroupe des dizaines de modèles), Qwen Image 2.1 pour les images, MiniMax H3 + LoRA Pika pour les vidéos et les plans parlants, une voix locale (OmniVoice ou autre), des musiques libres ou générées en local, ffmpeg pour le montage.

QUE FAIT TOURNER TA VRAM ?

Pour l'IA en local, ce qui compte, c'est la mémoire de la carte graphique (la VRAM). Ce qu'on a mesuré, et ce que dit la doc, palier par palier. Jauges à l'échelle d'une carte de 32 Go.

8 Go

POUR COMMENCER

doc de WanGP · non testé par nous

- « 8 Go suffisent pour commencer » (README de WanGP)
- MiniMax H3 en 480p : 15 s de vidéo dans **≈ 5-6 Go** (doc WanGP)
- Plus lent que nos temps : mesure sur 2-3 plans d'abord.

12 Go

JOUABLE

un chiffre mesuré, un de la doc

- Images Krea 2 Turbo : pic **≈ 11 Go** en 768x768 (mesuré sur notre PC)
- MiniMax H3 en 1080p : **≈ 11 Go** pour 15 s (doc WanGP)
- Profil mémoire 4 de WanGP, et reste en 480p.

16 Go

NOTRE MACHINE

RTX 5080 · mesuré

- Qwen Image 2.1 + Pruna 8 pas, 864x1536 : **≈ 20 s / image**
- MiniMax H3 + Pika merge lite, 480x832 : **≈ 50 s / plan** — le modèle pèse 20,6 Go : WanGP l'envoie par morceaux depuis la RAM (64 Go chez nous)
- FastH3 Omni (plusieurs personnages) : **≈ 1 min 40 / plan**
- Un épisode entier (E05) : **≈ 67 min**

Cartes de 16 Go : **RTX 5080** à partir de 1 099 €, **RTX 5070 Ti** à partir de 1 243 € (relevé du 3/08/2026, à vérifier)

24 Go +

PLUS DE MARGE

non testé par nous

- Résolutions plus hautes, plans plus longs, moins d'attente.
- La méthode ne change pas : le 480p reste le plus rapide.

RTX 5090 (32 Go) à partir de 3 899 € (relevé du 3/08/2026, à vérifier)

AVANT D'ACHETER

Tape **nvidia-smi** : la ligne « MiB » donne ta VRAM (16 303 MiB = 16 Go chez nous).

NOTRE CONSEIL

Vise **12 à 16 Go** pour une série. Et ferme les autres logiciels : ils grignotent la VRAM.

Les chiffres de la doc de WanGP (relevés le 31/10/2026) sont ceux de son auteur, avec ses réglages d'économie : des planchers, pas une promesse de confort.

Sources : nos mesures sur RTX 5080, README de WanGP, prix relevés par DropReference.

fruisse.com

Ce que ça coûte :

Poste	Par mois	Calcul
Électricité	≈ 1 €	8 épisodes × 1 h × 0,5 kW (hypothèse pour le PC entier ; la carte seule est donnée pour 360 W par NVIDIA) × 0,194 €/kWh (tarif EDF Base, juillet 2026)
Abonnements	0 €	—
Ton temps	beaucoup	écriture, relecture, montage

Temps machine : 40 à 67 minutes par épisode d'environ 2 minutes.

Ce que tu produis : côté machine, un épisode par soirée sans forcer. Hypothèse réaliste : **4 à 8 épisodes de 1 min 30 à 2 min par mois**, plus des extraits tirés des montages.

L'ÉPISODE 5 EN CHIFFRES

« La douche » : le premier épisode de SerialKiwiX fabriqué 100 % en local, sur le PC de KALEXEX, le 29 octobre 2026.



Six images clés de l'épisode, toutes générées sur le PC.

60

IMAGES

Qwen Image 2.1 + Pruna 8 pas
≈ 20 s pièce

56

VIDÉOS

MiniMax H3, 480x832
≈ 45-50 s pièce

≈ 67

MINUTES

de calcul pour tout l'épisode,
corrections comprises

0

CRÉDIT CLOUD

aucun crédit Higgsfield (voix
et bruitages : ElevenLabs)



RTX 5080 - 16 Go

La carte graphique du PC (16 Go de VRAM) : tout a
tourné dessus.

3 VERSIONS DANS LA JOURNÉE

Temps de machine de chaque passe (sur ≈ 67 min au total)

V1

1 min 59

≈ 40 min

Fabrication complète : 37 images + 37 vidéos

V2

2 min 05

≈ 9 min

Passe de cohérence : 6 images + 8 vidéos

V3

2 min 07

≈ 18 min

Salle de bain refaite : 17 images + 11 vidéos

≈ 40 %

du temps machine a servi à **corriger des erreurs de logique**. D'où notre checklist de cohérence, à remplir **avant** de générer.

VERSION VALIDÉE

2 min 07

42 plans

18 répliques

-14,4 LUFS

aucun refus de filtre

Source : retour d'expérience S01E05 « La douche »
(29/10/2026).

fruisse.com

Le bilan réel de l'épisode 5 « La douche » : 37 images et 37 vidéos pour la v1 (≈ 40 min), 6 images et 8 vidéos pour la passe de cohérence (≈ 9 min), 17 images et 11 vidéos pour la salle de bain refaite (≈ 18 min). **Environ 40 % du temps machine a servi à corriger des erreurs de**

logique : en local, c'est gratuit ; dans le cloud, ça se serait payé.

Si tu n'as pas la machine : des prix relevés en France le 3 août 2026 (DropReference) donnent une RTX 5080 (16 Go) à partir de 1 099 €, une RTX 5070 Ti (16 Go) à partir de 1 243 €, une RTX 5090 (32 Go) à partir de 3 899 €. Amortie sur 36 mois (hypothèse), une RTX 5080 revient à ≈ 31 € par mois : le prix du scénario 2.

Les licences, à lire avant tout (textes consultés le 31/10/2026 sur Hugging Face) :

- **MiniMax H3** (et le LoRA Pika qui en dérive) : MiniMax H3 Community License ; son territoire **exclut l'Union européenne**, le Royaume-Uni, la Corée du Sud et les États-Unis ; MiniMax invite les personnes de ces territoires à demander une licence.
- **Qwen Image 2.1** : Qwen Research License, **usage non commercial** uniquement (recherche ou évaluation) ; licence commerciale à demander.
- **OmniVoice** : code Apache 2.0, mais **modèle CC-BY-NC** (pas d'usage commercial).

Les alternatives aux licences plus ouvertes, présentes dans WanGP mais **pas encore testées** par nous sur la série : Z-Image Turbo et Qwen-Image-2512 (Apache 2.0) pour les images ; Wan 2.2 (Apache 2.0) ou LTX-2.5 (usage commercial gratuit sous 10 M\$ de chiffre d'affaires annuel) pour la vidéo ; Qwen3 TTS (Apache 2.0) ou Chatterbox (MIT), tous deux avec le français, pour les voix ; ACE-Step 1.5 (MIT) pour la musique.

4. Scénario 2 : ≈ 25-35 € par mois

Pour qui : tu as le PC, et tes personnages parlent beaucoup. C'est notre configuration de l'épisode 5 : images et vidéos en local, 18 répliques et environ 15 bruitages et musiques chez ElevenLabs.

Poste	Par mois	Source / hypothèse
ElevenLabs Creator	22 \$ (≈ 19,70 €), taxes éventuelles en plus ; 11 \$ le premier mois	page de prix ElevenLabs, 31/10/2026
Petite caisse cloud	5 à 10 \$	musiques Lyria 3 (0,04-0,08 \$), quelques plans de secours Grok lite (≈ 0,15 \$)
Électricité	≈ 1 €	comme le scénario 1
Total	≈ 25-35 €	

Ce que ça apporte : des voix très expressives, dirigées par des balises ([whispers] , [sighs] , [panicked]), des voix créées sur mesure à partir d'une description (on en a créé 15 en français natif : Kiwix, Pêche, Mangue, Ananas, Citron...), les bruitages et les musiques dans le même compte. La formule Creator donne environ **121 minutes** de synthèse vocale par mois et 30 emplacements de voix, avec la licence commerciale.

Temps machine : le même que le scénario 1.

Ce que tu produis : le même volume (4 à 8 épisodes par mois). Hypothèse de calcul : 1 minute de répliques par épisode, chacune refaite 3 fois, soit ≈ 24 minutes de voix pour 8 épisodes : il reste de la marge pour les bruitages et les musiques, qui puisent dans le même stock de crédits.

5. Scénario 3 : ≈ 100-200 € par mois

Pour qui : tu n'as pas de carte graphique, ou certains plans doivent être impeccables (un pilote, une bande-annonce, une accroche).

Les formules relevées :

- **Higgsfield** (relevé par HeyGen, 20/10/2026) : Starter 19 \$ (270 crédits), Plus 59 \$ (1 200 crédits ; 47 \$/mois en annuel), Ultra 129 \$ (3 000 crédits ; 99 \$/mois en annuel).
- **Kling, application** (HeyGen, 20/10/2026) : Standard 6,99 \$ (660 crédits), Pro 25,99 \$, Premier 64,99 \$, Ultra 127,99 \$ au lancement puis 159,99 \$.
- **À l'usage** : fal.ai et OpenRouter, aux prix de la partie 2.

Quatre façons de dépenser 100 à 200 € :

Montage	Contenu	Par mois	Production
A	Higgsfield Plus + ElevenLabs Creator + 30-100 \$ à l'usage	≈ 100-160 €	≈ 6 épisodes « tout cloud » (à ≈ 200 crédits) + plans vitrine
B	Higgsfield Ultra + ElevenLabs Creator (151 \$)	≈ 135 €	jusqu'à ≈ 15 épisodes théoriques, moins avec les reprises
C	tout à l'usage (fal.ai) + ElevenLabs Creator	≈ 160 € pour 6 épisodes	par épisode : ≈ 17 \$ de vidéo Kling 3.0 Std (40 plans) + ≈ 9 \$ d'images (60 en Nano Banana Pro)
D	avec une carte graphique : tout en local + 4 plans Veo 3.1 avec son par épisode	≈ 111 € (124 \$) pour 8 épisodes	qualité « vitrine » là où elle se voit

Temps machine : dans le cloud, mais compte l'attente de chaque plan selon le modèle et la file du service.

⚠ Piège : dans le cloud, chaque reprise se paie. Notre règle des **deux graines** pour les plans d'action importants double le prix de ces plans, et un refus du filtre (Pêche, trois fois sur l'épisode 4 ; Grok parfois sur l'épisode 6) est un essai perdu. Garde toujours une image de départ de rechange, et compte 30 à 50 % de marge.

6. Les trois scénarios côte à côte

ÉCOLE FRUISE · BUDGET

TROIS BUDGETS POUR TA SÉRIE IA

Ce que tu paies chaque mois, poste par poste, et ce que tu obtiens. Nos chiffres réels, plus des prix relevés et datés.

⚠ estimations · prix relevés fin octobre 2026, à vérifier

BUDGET 1

0 €
par mois

tout en local

🖥 **Matériel** : un PC avec carte graphique $\geq 12-16$ Go de VRAM, **déjà possédé**.

⚡ **Tu paies** : l'électricité, ≈ 1 €/mois (hypothèse : 8 épisodes $\times$ 1 h de machine $\times$ 0,5 kW $\times$ 0,194 €/kWh).

✓ **Tu utilises** : WanGP (Qwen Image, MiniMax H3), voix OmniVoice, musiques libres.

⚠ **Licences** : MiniMax H3 exclut l'Union européenne ; Qwen Image 2.1 et OmniVoice : non commercial (lues le 31/10/2026).

BUDGET 2 environ

25-35 €
par mois

notre E05

🖥 **Matériel** : le même PC.

🗣 **Tu paies** : ElevenLabs Creator, 22 \$/mois ($\approx 19,70$ €, relevé le 31/10/2026, taxes en plus) + l'électricité.

✓ **Tu obtiens** : des voix qui jouent les émotions, des bruitages, des musiques.

🕒 **Un épisode** : ≈ 40 à 67 min de machine, 0 crédit vidéo.

BUDGET 3 environ

100-200 €
par mois

tout en cloud

💻 **Matériel** : n'importe quel ordinateur.

💵 **Tu paies** : crédits vidéo (Higgsfield, Kling, Veo via fal.ai : $\approx 0,3-3$ \$ par clip) + voix.

📄 **Exemple** : Higgsfield Plus 59 \$ (1 200 crédits) + ElevenLabs 22 \$ + 30 à 100 \$ à l'usage $\approx 100-160$ € $\rightarrow \approx 6$ épisodes « tout cloud » (≈ 200 crédits l'épisode).

✓ **Pour qui** : pas de carte graphique, ou quelques plans clés « vitrine ».

$\approx$ **31 €/mois**

Acheter une **RTX 5080 à 1099 €** (prix relevé le 3/08/2026) et la garder 36 mois, c'est comme un abonnement de trois ans.

Prix en dollars hors taxes, convertis à 1 € = 1,1172 \$ (BCE, 30/10/2026). Les formules changent souvent : vérifie la page officielle avant de payer, et prévois 30 à 50 % de marge pour les plans ratés.

Sources : nos épisodes, pages de prix relevées fin octobre 2026 (cours « Outils et budget »).

fruse.com

	Scénario 1 : 0 €	Scénario 2 : ≈ 25–35 €	Scénario 3 : ≈ 100–200 €
Matériel	PC avec ≥ 12–16 Go de VRAM, déjà possédé	même PC	n'importe quel ordinateur
Coût vidéo d'un épisode	quelques centimes	quelques centimes	≈ 6 \$ (Grok lite) à ≈ 48 \$ (Veo 3.1 Fast avec son) ; ≈ 10 \$ en Higgsfield Plus ; jusqu'à ≈ 128 \$ tout en Veo 3.1
Temps machine par épisode	40–67 min chez toi	40–67 min chez toi	dans le cloud
Épisodes par mois (hypothèse)	4–8	4–8	≈ 6 à ≈ 15 théoriques
Voix	locales	ElevenLabs	ElevenLabs
Filtres	aucun	aucun pour l'image et la vidéo	oui
Licences	à vérifier modèle par modèle	idem + ElevenLabs payant (commercial inclus)	conditions de chaque service

7. Estimer ton épisode avant de le fabriquer

La meilleure économie, c'est le calcul fait **avant**. Voici notre méthode, en quatre lignes :

1. **Compte tes plans** dans le découpage (notre épisode 5 : 42 plans au montage).
2. **Ajoute les reprises** : nous avons généré 56 vidéos pour 42 plans, soit environ ×1,3 ; prends ×1,5 pour être tranquille.
3. **Trie** : quels plans en local (parlants, fixes, à risque de reprise, personnages « sensibles » pour les filtres), quels plans dans le cloud (2–3 plans clés : accroche, action difficile) ?
4. **Multiplie** le nombre de plans cloud par le prix d'un plan (partie 2).

ESTIMATION DE MON ÉPISODE

Plans au montage : _____ × 1,5 (reprises) = _____ plans à générer

Dont en local : _____ → temps : _____ × 50 s = _____ min de machine

Dont dans le cloud : _____ × _____ \$ (prix d'un plan) = _____ \$

Images (si cloud) : _____ × _____ \$ = _____ \$

Voix : part de l'abonnement = _____ € ÷ _____ épisodes par mois = _____ €

TOTAL : _____ € pour l'épisode

Exemple réel arrondi : 42 plans, dont 3 plans clés en Kling 3.0 Std avec deux essais chacun : $3 \times 2 \times 0,42 \$ = \mathbf{2,52 \$}$ de vidéo cloud ; tout le reste en local. Avec 8 épisodes par mois, la part de l'abonnement voix ($22 \$ \div 8$) ajoute $\approx 2,75 \$$ par épisode.

8. Et ça rapporte combien ? L'aperçu honnête

On commence par notre propre situation : **SerialKiwix ne rapporte rien aujourd'hui**. Au 29/10/2026, le compte TikTok avait 3 abonnés ; nos premières vidéos ont reçu 150 à 200 vues chacune, le « lot test » que TikTok donne d'abord à une nouvelle vidéo, d'après ce qu'on a observé.

Les seuils pour être payé (vérifiés le 31/10/2026)

Programme	Pour entrer	Ce qui est payé
TikTok Creator Rewards (conditions européennes, avril 2025)	10 000 abonnés, 100 000 vues sur 30 jours, compte non Business	vidéos d'une minute ou plus, à partir de 1 000 vues qualifiées (5 s regardées)
YouTube, publicité (aide YouTube)	1 000 abonnés + 4 000 h sur 12 mois ou 10 millions de vues de Shorts sur 90 jours	le créateur garde 45 % de sa part des revenus des Shorts
Facebook, monétisation du contenu (Buffer, 10/04/2026)	sur invitation	Reels et vidéos

Ce que rapportent des vues (estimations tierces)

Avec les estimations publiques pour la France (TikTok $\approx 0,58 \$$ pour 1 000 vues qualifiées, dont environ la moitié des vues : Elev8or, 03/09/2026 ; YouTube Shorts $\approx 0,10 \$$ pour 1 000 vues : AIR Media-Tech, 23/01/2026), **une fois entré dans le programme** :

Vues éligibles	TikTok	YouTube Shorts
100 000	≈ 26 €	≈ 9 €
1 000 000	≈ 260 €	≈ 91 €

Ces fourchettes varient énormément selon les sources (une estimation basse pour TikTok donne seulement 1 à 2 € pour 100 000 vues dans la thématique humour) : ce sont des ordres de grandeur, pas des tarifs.

Le seuil de rentabilité de chaque budget

Vues TikTok éligibles nécessaires **chaque mois**, après l'entrée dans le programme, pour couvrir le budget (estimation centrale) :

Budget	Vues TikTok par mois
≈ 1 € (scénario 1)	≈ 3 900
≈ 30 € (scénario 2)	≈ 116 000
≈ 150 € (scénario 3)	≈ 578 000

Et par épisode : un épisode fabriqué en mélange (≈ 2,30 € de vidéo cloud) se rembourse avec ≈ 8 700 vues TikTok éligibles ; un épisode tout en Veo 3.1 avec le son (≈ 115 €) en demande ≈ 441 000.

ET SI TA SÉRIE RAPPORTAIT ?

Trois scénarios « si... alors... » avec leurs hypothèses visibles.
Une projection, **pas une promesse**.

0 €

C'est ce que SerialKiwix rapporte aujourd'hui :
3 abonnés au 29/10/2026, une série faite pour le plaisir.

D'ABORD, PASSER LA PORTE

10 000
abonnés

100 000
vues sur 30 jours

1 min +
par vidéo, et
≥ 1 000 vues
qualifiées

TikTok Creator Rewards, conditions Europe (mise à jour d'avril 2025, relevées le 31/10/2026). Une vue qualifiée = 5 s regardées ou plus.

LE CALCUL

revenu = vues × part qualifiée × RPM ÷ 1 000 × taux \$ → €

RPM = ce que tu touches pour 1 000 vues qualifiées : ≈ 0,58 \$ en France (fourchette 0,40 à 1,00 \$, estimation Elev8or du 03/09/2026) ; environ la moitié des vues est qualifiée.

PRUDENT

on vient de passer la porte

Si...

- 8 épisodes par mois
- ≈ 12 500 vues chacun
- soit ≈ 100 000 vues dans le mois
- budget 2 (local + voix) : ≈ 25-35 €

...alors

≈ **26 €/mois**
fourchette 18 à 45 €
après coûts : - 17 à + 20 €

RÉGULIER

un épisode par jour

Si...

- 30 épisodes par mois
- ≈ 33 000 vues chacun
- soit ≈ 990 000 vues dans le mois
- budget 2 (local + voix) : ≈ 25-35 €

...alors

≈ **260 €/mois**
fourchette 180 à 440 €
après coûts : + 145 à + 415 €

BELLE LANCÉE

la série a trouvé son public

Si...

- 30 épisodes par mois
- ≈ 170 000 vues chacun
- soit ≈ 5 100 000 vues dans le mois
- local + voix + plans clés en cloud : ≈ 100-200 €

...alors

≈ **1 300 €/mois**
fourchette 910 à 2 300 €
après coûts : + 710 à + 2 200 €

CE QUI PEUT TOUT CHANGER

- 🔊 **Les licences** : MiniMax H3 exclut l'Union européenne ; Qwen Image 2.1 et OmniVoice sont non commerciaux (lus le 31/10/2026).
- 🔊 **Les règles des plateformes** : mention « contenu IA », contenu original, conditions qui changent souvent.
- 🔊 **La régularité** : un épisode par jour, c'est un rythme de travail, pas un bouton.
- 🔊 **Le RPM bouge** : estimation basse pour l'humour en France, 0,01-0,02 € pour 1 000 vues (TTCalculator, 09/07/2026) : jusqu'à ≈ 20 fois moins. Seul TikTok Studio donne ton vrai chiffre.

Hypothèses : TikTok seul (sans YouTube, partenariats ni produits). Le nombre d'épisodes et les vues par épisode sont des exemples à remplacer par les tiens. Dollars convertis à 1 € = 1,172 \$ (BCE, 30/10/2026). Coûts : les budgets de référence de l'École Fruise (plans clés en cloud : hypothèse). Revenus arrondis.

Sources : conditions TikTok Creator Rewards (Europe) ; RPM : Elev8or (03/09/2026) et TTCalculator (09/07/2026), relevés le 31/10/2026.

frulise.com

Ce que montre cet aperçu : **le budget 0 € serait couvert par quelques milliers de vues éligibles, une fois entré dans un programme**, alors que le budget à 150 € par mois demanderait une chaîne déjà très suivie. Le vrai mur n'est pas le coût : c'est l'entrée dans les

programmes. Les **trois projections complètes sur 12 mois** (prudente, moyenne, ambitieuse), avec chaque hypothèse, le coût en face, le mois où chaque scénario deviendrait rentable et ce qui se passe quand les estimations sont fausses, sont dans le cours « **Rendre une chaîne IA rentable : les vrais chiffres** » de l'École Fruise.

⚠ Piège : monétiser, c'est un usage commercial. Avant de toucher le premier euro, vérifie que **chaque outil** te l'autorise (partie 3 : MiniMax H3 exclut l'Union européenne, Qwen Image 2.1 et OmniVoice sont non commerciaux, d'après leurs licences du 31/10/2026), coche **toujours** la mention « contenu généré par IA », et évite le contenu produit en masse sur un gabarit, que YouTube démonétise (règle du « contenu inauthentique »).

9. Les dix réflexes qui font baisser la facture

1. **Écris et relis le script avant de générer** : 40 % de notre temps machine de l'épisode 5 a servi à corriger la logique.
2. **Le local pour la masse**, le cloud pour 2-3 plans clés par épisode.
3. **Fabrique l'image en local**, n'envoie au cloud que l'animation.
4. **Compare un plan clé sur 3 modèles** pour quelques dizaines de centimes avant de choisir.
5. **Demande la durée la plus courte** : nos plans durent 2 à 4 s au montage.
6. **Garde deux images de départ** pour chaque plan cloud (refus du filtre).
7. **Réutilise** : notre bande-annonce de 64 s a coûté 0 crédit (plans existants), l'épisode 4 réutilise des archives des épisodes 1 à 3.
8. **Compose les textes à l'écran** (journal, enseigne, habillage télé) en Python plutôt que de les générer.
9. **Budgète le prix normal**, pas la promotion du premier mois, et note la date de renouvellement.
10. **Tiens un carnet de crédits** : après l'épisode 4, il nous restait moins d'un épisode, et personne ne l'avait vu venir.

✓ À retenir : 0 € si tu as la machine et des modèles dont la licence te couvre ; environ 25-35 € par mois pour des voix pro ; environ 100-200 € pour tout faire dans le cloud. Un épisode coûte de quelques centimes (local) à plus de 100 \$ (tout en Veo). Le script, le tri des plans et le carnet de crédits font plus d'économies que n'importe quelle promotion.

Pour aller plus loin

Ce guide te donne les budgets et l'aperçu. Pour aller au bout, l'École Fruise propose deux cours qui le prolongent :

- **« Les outils IA vidéo : gratuits, payants, et le budget à prévoir »** : la carte complète des outils étape par étape, ce que chaque carte graphique fait tourner, les prix du cloud ramenés au prix d'un plan, la méthode pour mélanger local et cloud, et tous les pièges (crédits, filtres, licences) ;
- **« Rendre une chaîne IA rentable : les vrais chiffres »** : les programmes des plateformes règle par règle, la math complète des vues aux euros, les trois projections sur 12 mois, ton seuil de rentabilité (matériel et temps compris), les règles sur le contenu IA et les erreurs qui tuent une chaîne.

La première leçon de chaque cours est en accès libre ; la suite s'ouvre avec le **Pass École**.

Sources

Consultées le 31/10/2026, sauf mention contraire :

- **Prix** : elevenlabs.io/pricing ; fal.ai/pricing et pages des modèles Kling v3 Standard, Veo 3.1, Veo 3.1 Fast, Grok Imagine 1.5 ; catalogue OpenRouter (notre relevé du 30/10/2026) ; heygen.com, articles sur les prix de Higgsfield et de Kling (mis à jour le 20/10/2026)
- **Matériel et énergie** : nvidia.com (fiche RTX 5080) ; droppreference.com (prix des cartes, 03/08/2026) ; fournisseurs-electricite.com (tarif EDF Base, juillet 2026) ; README de WanGP (github.com/deepbeepmeep/Wan2GP)
- **Change** : BCE, taux de référence du 30/10/2026
- **Licences** : fichiers LICENSE et fiches Hugging Face de MiniMaxAI/MiniMax-H3, Qwen/Qwen-Image-2.1, k2-fsa/OmniVoice, akhaliq/Pika-H3-Flex-Turbo-LoRA, Lightricks/LTX-2.5, Tongyi-MAI/Z-Image-Turbo, Qwen/Qwen-Image-2.5, Wan-AI/Wan2.2, Qwen/Qwen3-TTS, ResembleAI/chatterbox, ACE-Step/Ace-Step1.5
- **Plateformes** : conditions du TikTok Creator Rewards Program (EEE, avril 2025) ; aide YouTube (programme Partenaire, programme étendu, revenus des Shorts, contenu inauthentique) ; Buffer (10/04/2026)
- **Rémunération** : Elev8or (03/09/2026) ; AIR Media-Tech (23/01/2026) ; TTCalculator (09/07/2026)
- **Nos chiffres** : suivi de production et retours d'expérience SerialKiwix (E01 à E06), analyse du compte TikTok du 29/10/2026

Va jusqu'au bout avec le Pass École

Ce guide te donne la carte. Les cours de l'École Fruise te donnent le pas-à-pas : nos vrais prompts et réglages, les infographies, les vidéos expliquées, les budgets et les projections chiffrées.

29 €

Tous les cours pendant 30 jours. Paiement unique, sans renouvellement automatique.

Commence par les leçons gratuites : fruisse.com/ecole

Le Pass : fruisse.com/ecole/pass